

Historische avatar-opdracht: 'Een reis door de Gouden Eeuw'

Net zoals wij nu hebben mensen vroeger tijdens hun leven allerlei historische gebeurtenissen meegemaakt. Sommige games spelen daarop in. Zo kun je in het computerspel Assassins Creed in een historisch (redelijk) juiste wereld rondreizen. Je maakt dingen mee die mogelijk echt zo gebeurd zijn. Om dat zo goed mogelijk te kunnen, hebben de ontwikkelaars van dit soort games heel veel historische bronnen nodig. En daar begint het Thema dat jullie gaan maken. *Als je alleen werkt, verwerk je 7 gebeurtenissen, als je in tweetallen werkt, verwerk je 10 gebeurtenissen.*

Karakters en historische gebeurtenissen

Als historicus in spe ga je zelf een historisch karakter ontwikkelen. Jouw karakter gaat allerlei historische gebeurtenissen meemaken. Zorg ervoor dat de gebeurtenissen zo goed mogelijk beleefd worden, net zoals ze mogelijk echt in de geschiedenis zijn gebeurd. Gebruik hiervoor goede bronnen.

Een aantal spelregels zijn natuurlijk wel belangrijk:

- Jouw personage kan niet dood. Natuurlijk kan het zijn dat jouw personage op een gegeven moment te oud wordt voor die tijd (in de Gouden Eeuw werden mensen een jaar of 60); je kunt dan een nieuw hoofdpersonage introduceren, bijvoorbeeld een kind.
- Jouw personage heeft een hele omgeving: zorgt dat duidelijk is waar hij/zij woont, wie hij/zij om zich heen heeft (familie), het beroep dat hij/zij uitoefent, de vrienden die hij/zij heeft, waarin hij/zij gelooft (katholiek of protestants?) etc. etc.
- Jouw personage leeft in een bepaalde *historische context*, die bepaald is op de Gouden Eeuw. Alles moet dus kloppen. Hij/zij heeft geen horloge, auto, telefoon, zonnebril, maar mogelijk wel bezittingen uit die tijd, zoals een paard, pen en papier (of perkament), een grachtenpand...

Je kunt een stamboom maken om overzicht te krijgen, maar een stamboom is niet verplicht.

Online blog

Omdat het ontwikkelen van een game niet mogelijk is, zul je de gebeurtenissen moeten uitschrijven. Dit doe je aan de hand van een online dagboek oftewel een blog. Je kunt gemakkelijk een blog aanmaken op websites als Wix, Jimdo of WordPress. Op dat blog schrijf je steeds een gebeurtenis. Je mag zelf weten hoe je blog eruit ziet, het is immers jouw **Avatar** in de Gouden Eeuw. Wat hij/zij mee gaat maken, ga je dus beschrijven. Zorg ervoor dat de historische gebeurtenis dus goed uitgelegd wordt.

Een voorbeeld van zo'n blog vind je hier: <https://familiabredii.wordpress.com/> of hier: <https://republiekelijk.wordpress.com/> of hier: <https://bloggendoordeeeuwenheen.blogspot.com/>

Gebeurtenissen

Jouw Avatar gaat de volgende zaken minimaal meemaken. Mocht hij/zij ook andere historische gebeurtenissen meemaken voor, tijdens of na deze jaartallen, dan mag je die uiteraard toevoegen!

1. De Beeldenstorm (1566)
2. Een beleg naar keuze (Haarlem, Alkmaar, Leiden, 1573-1574, en evt. extra Antwerpen, 1584-1585)
3. Het ontstaan van de Unie van Utrecht en Plakkaat van Verlatinghe (1581)
4. De oprichting van de VOC (1602)

5. De executie van Johan van Oldenbarnevelt (13 mei 1619)
6. Het Twaalfjarig Bestand (1609-1621)
7. De Vrede van Munster (1648)
8. Het Rampjaar 1672 en de executie van de gebroeders de Witt (1672)

Tweetallen voegen nog 3 gebeurtenissen toe tussen, ergens tussen 1581 en 1648.

Het kan gebeuren dat jouw hoofdpersoon een (logische) historische ‘tussenstap’ nodig heeft om de gebeurtenis mee te maken. Hij/zij kan op reis zijn, in de kerk zitten, aan het handelen zijn, op het land bezig zijn, een bedrijf opzetten om te handelen of iets totaal anders doen, waardoor hij/zij te maken krijgt met of te horen krijgt over een gebeurtenis. Je mag dan best een tussenstap beschrijven waarin jouw hoofdpersoon daar terecht komt. Zorg wel dat het in de historische context past!

Puntenverdeling

Je krijgt voor deze opdracht een cijfer. Belangrijk is dat je regelmatig een nieuw blogartikel upload. Tussendoor zullen namelijk de blogs ook bekeken en beoordeeld worden.

Planning:

Week	Wat lever je in?
1	Jouw bloglink
2	Gebeurtenis 1 en 2 zijn minimaal al beschreven
3	Gebeurtenis 3 en 4
4	Gebeurtenis 5 en 6
5	Gebeurtenis 7 en 8
6	Je totale verhaal is afgrond en klopt

Puntenverdeling:

Historische juistheid/context: jouw personage had echt in die tijd kunnen leven; de omgeving, gebeurtenissen etc. zijn juist beschreven.	30
Omgeving/sociale context: Je verhaal en sociale context (familie van de hoofdpersoon) is goed beschreven en uitgebreid. Je hebt niet alleen de gebeurtenissen en hoofdpersoon gekoppeld, maar er een heel verhaal van gemaakt	20
Geschreven blogs: je hebt alle 8 de gebeurtenissen minimaal beschreven en eventueel extra zaken toegevoegd. (Hoe meer blogs geschreven, hoe meer punten, tot maximaal 40; elke missende gebeurtenis gaan er 5 punten af van de 30 punten.)	30
Bronnen: Je hebt bronnen gebruikt om de informatie per blog historisch te laten kloppen	10
Deadline + Nederlands je hebt de einddeadline gehaald en het Nederlands is foutloos	10

100 punten = 10.0